

Εγχειρίδιο Παιχνιδιού Coin War

Προτού ξεκινήσει το παιχνίδι, στην εικόνα παρουσιάζεται ο τίτλος με σύντομες οδηγίες για τη λειτουργία του. Αφού ο χρήστης πατήσει Enter, το παιχνίδι ξεκινάει με τον χαρακτήρα μας Captain Kath να βρίσκεται στην αρχή της διαδρομής. Ο χρήστης που αλληλεπιδρά με το παιχνίδι, μπορεί να χρησιμοποιήσει τα βελάκια στο πληκτρολόγιο για να κινήσει τον χαρακτήρα προς όλες τις κατευθύνσεις. Με το πλήκτρο Space , ο Captain Kath πυροβολεί τα εχθρικά robots.

Όταν ο Kodu προσκρούσει σε ένα νόμισμα(Coin) η factory (εργοστάσιο νομισμάτων) αυξάνεται το score και το συγκεκριμένο νόμισμα η factory εξαφανίζεται. Το score εμφανίζεται πάνω δεξιά στην οθόνη. Όταν το score φτάσει στους 50 πόντους, τότε το παιχνίδι τερματίζεται.

Το κάθε νόμισμα (coin) αντιστοιχεί με 2 πόντους

Το κάθε εργοστάσιο (factory) αντιστοιχεί με 10 πόντους

Κατά την διάρκεια του παιχνιδιού, ο χαρακτήρας μας θα συναντήσει εχθρικά robot που θα εκτοξεύουν πυραύλους για να τον καταστρέψουν . Καθώς θα κινείται ο χαρακτήρας στην πίστα του παιχνιδιού, σε κάποια σημεία θα αλλάξει όψη και επίπεδο(level) δυσκολίας ανάλογα με την μορφολογία της περιοχής . Στο τέλος της πίστας συναντούμε μέσα στη βραχώδη περιοχή , μία πεδινή περιοχή bonus, όπου ο χαρακτήρας μας μπορεί να συλλέξει ακόμα 20 πόντους σε περίπτωση που δεν κατάφερε πριν να τερματίσει το παιχνίδι..