

ΕΓΧΕΙΡΙΔΙΟ ΧΡΗΣΗΣ

ΕΣΟΔΑΠΤΕ



Ομάδα:

Λανίτης Κωνσταντίνος
Οδυσσέως Γιώργος
Γεωργίου Θέμης
Αβούρη Αλέξανδρος

Συντονιστές
Καθηγητές:

Μιχάλης Μιχαήλ
Λοΐζος Χριστοφίδης

Περιφερειακό Γυμνάσιο Αγ. Μάμαντος Τραχωνίου

Απρίλιος 2014

ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΑ

1.Πλοκή Παιχνιδιού (Story)	3
2. Χαρακτήρες Παιχνιδιού	3
3. Level / environment design:	5
4. Γραφικά	7
5. Ήχοι	7
6. Διάδραση και έλεγχος χαρακτήρων	7

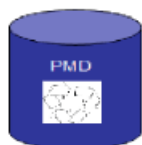
1. Πλοκή Παιχνιδιού (Story)

Όταν καταλάβαμε ότι πολλά παιδιά από το σχολείο μας δεν ήξεραν να ανακυκλώνουν σωστά, αποφασίσαμε να κατασκευάσουμε αυτό το παιχνίδι για να βοηθήσει τα παιδιά να μάθουν να ανακυκλώνουν τα σωστά υλικά στους σωστούς κάδους ανακύκλωσης. Θα πέφτουν ανακυκλώσιμα υλικά και θα πρέπει να τα μαζεύουμε στον σωστό κάδο ανακύκλωσης (στα 3 πρώτα επίπεδα) ενώ θα πρέπει να αποφεύγουν την συλλογή μη ανακυκλώσιμων υλικών. Στο 4^ο επίπεδο θα πρέπει ο παίχτης να οδηγήσει το όχημα ανακύκλωσης μέσα σε ένα λαβύρινθο με στόχο να φτάσει το όχημα στο εργοστάσιο ανακύκλωσης αφού έχει συλλέξει πρώτα τους κάδους ανακύκλωσης που υπάρχουν στο λαβύρινθο.

2.Χαρακτήρες Παιχνιδιού

Όνομα
Κάλαθος PMD

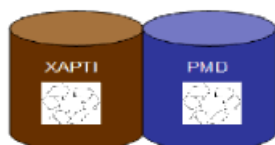
Εικόνα



Χρήση

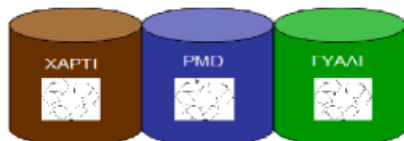
Με αυτόν μαζεύουμε ανακυκλώσιμα υλικά τύπου PMD.

Κάλαθος PMD
και Χαρτιού



Με αυτόν μαζεύουμε ανακυκλώσιμα υλικά τύπου PMD και χαρτιού. Προσοχή όμως το χαρτί και το PMD να μπαίνουν στο σωστό μέρος του καλάθου.

Κάλαθος PMD ,
Χαρτιού και
γυαλιού



Με αυτόν μαζεύουμε ανακυκλώσιμα υλικά τύπου PMD, χαρτιού και γυαλιού. Προσοχή όμως το PMD το χαρτί και το γυαλί να μπαίνουν στο σωστό μέρος του καλάθου.

Τενεκεδάκι
αναψυκτικού



Πρέπει να συλλέγουμε το τενεκεδάκι στον κάδο PMD για να κερδίσουμε ένα πόντο. Κάθε φορά που χάνουμε ένα τενεκεδάκι ή αν το μαζέψουμε σε λάθος κάλαθο χάνουμε ένα βαθμό.

Πλαστικό ποτήρι



Πρέπει να συλλέγουμε το ποτήρι στον κάδο PMD για να κερδίσουμε ένα βαθμό. Κάθε φορά που χάνουμε ένα ποτηράκι ή αν το μαζέψουμε σε λάθος κάλαθο χάνουμε ένα βαθμό.

Χαρτί



Πρέπει να συλλέγουμε το χαρτί στον κάδο Χαρτιού για να κερδίσουμε ένα βαθμό. Κάθε φορά που χάνουμε μια κόλλα ή αν το μαζέψουμε σε λάθος κάλαθο χάνουμε ένα βαθμό.

Μπουκάλι
γυάλινο



Πρέπει να συλλέγουμε το μπουκάλι στον κάδο του γυαλιού για να κερδίσουμε ένα βαθμό. Κάθε φορά που χάνουμε ένα μπουκάλι ή αν το μαζέψουμε σε λάθος κάλαθο χάνουμε ένα βαθμό.

Καρδιά



Πρέπει να συλλέγουμε την καρδιά με όποιο κάδο ανακυκλώσεις θέλουμε για να κερδίζουμε μια ζωή.

Πέτρα



Την πέτρα δεν θα πρέπει να την συλλέγουμε με κανένα κάδο γιατί χάνουμε μια ζωή

Ενδείξεις ζωής



Αυτός ο χαρακτήρας εμφανίζεται στο πάνω αριστερό άκρο της οθόνης το οποίο μας δείχνει πόσες ζωές έχουμε (μια καρδιά για κάθε ζωή)

Ενδείξεις
πόντων



Αυτός ο χαρακτήρας εμφανίζεται στο πάνω δεξιό άκρο της οθόνης το οποίο μας δείχνει πόσους πόντους έχουμε (ένα φύλλο για κάθε πόντο).

Όχημα
Ανακύκλωσης



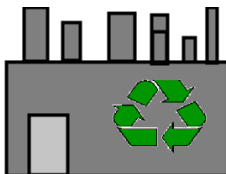
Αυτός ο χαρακτήρας κινείται με τα βελάκια και πρέπει να μαζέψει πέντε κάδους ανακύκλωσης και μετά να αγγίξει στο εργοστάσιο ανακύκλωσης για να τελειώσει το παιχνίδι.

Κάδοι
ανακύκλωσης



Αυτός ο χαρακτήρας είναι για το τελευταίο μπόνους επίπεδο. Θα πρέπει το όχημα της ανακύκλωσης να μαζέψει 5 από αυτούς τους κάδους.

Εργοστάσιο
Ανακύκλωσης

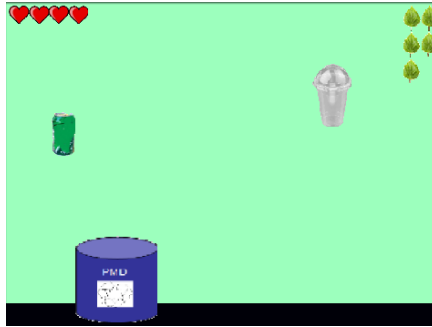


Όταν το όχημα ανακύκλωσης μαζέψει τους 5 κάδους θα πρέπει να έρθει σε αυτό το εργοστάσιο ανακύκλωσης για να τερματίσει το παιχνίδι.

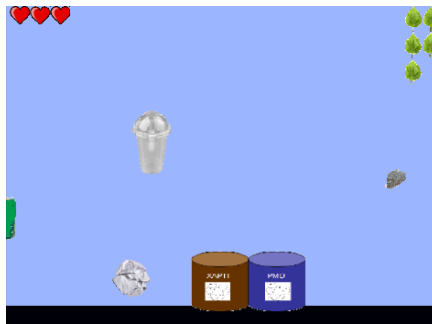
Level / environment design:

Το παιχνίδι θα έχει 3 επίπεδα κι όσο μεγαλώνει ο αριθμός των επιπέδων τόσο θα μεγαλώνει και το επίπεδο δυσκολίας. Επίσης θα έχει και ένα 4ο bonus επίπεδο. Ο παίχτης θα παίρνει 1 βαθμό εάν μαζέψει τα σωστά ανακυκλώσιμα υλικά στον σωστό κάδο ανακύκλωσης, που αναλογούν σε κάθε επίπεδο. Κάθε φορά ένα ανακυκλώσιμο υλικό πέφτει στο έδαφος, ο παίχτης χάνει ένα βαθμό. Στόχος είναι να μαζέψει ο παίχτης 10 βαθμούς για να πάει στο επόμενο επίπεδο. Όταν πηγαίνει ο παίχτης στο επόμενο επίπεδο οι βαθμοί θα μηδενίζονται. Στην αρχή του παιχνιδιού ο παίχτης έχει 3 ζωές. Κάθε φορά που ο παίχτης μαζεύει πέτρα για ανακύκλωση, χάνει μια ζωή και το παιχνίδι τερματίζεται όταν χαθούν όλες οι ζωές. Σε τυχαία διαστήματα μπορεί να πέφτουν και καρδίες τις οποίες θα πρέπει να τις μαζεύει ο παίχτης για να κερδίσει μια ζωή.

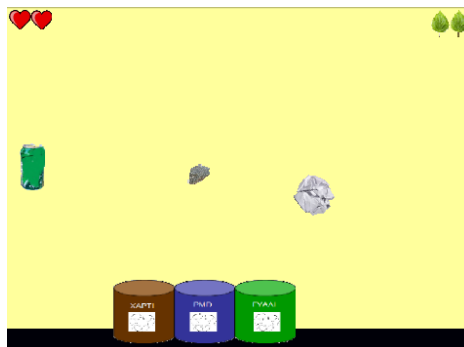
Στο 1ο επίπεδο θα πέφτουν τενεκεδάκια και πέτρες από την οροφή και ο χρήστης θα μπορεί να μετακινεί τον κάδο ανακύκλωσης PDM με στόχο να μαζεύει τα τενεκεδάκια και να αποφεύγει τις πέτρες.



Στο 2ο επίπεδο θα πέφτουν τενεκεδάκια, πλαστικά ποτήρια, χαρτιά και πέτρες από την οροφή και ο χρήστης θα μπορεί να μετακινεί τον κάδο ανακύκλωσης PDM και χαρτιού με στόχο να αποφεύγει τις πέτρες και να μαζεύει τα σωστά υλικά στο σωστό κάδο.

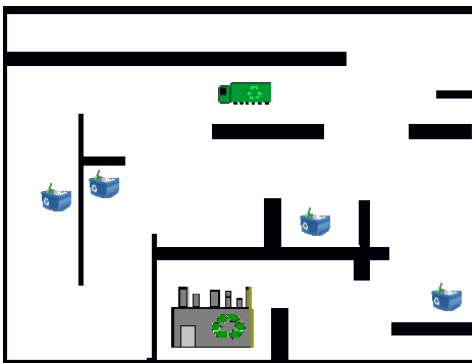


Στο 3ο επίπεδο θα πέφτουν τενεκεδάκια, πλαστικά ποτήρια, χαρτιά, μπουκάλια γυάλινα και πέτρες από την οροφή και ο χρήστης θα μπορεί να μετακινεί τον κάδο ανακύκλωσης PDM, χαρτιού και γυαλιού με στόχο να αποφεύγει τις πέτρες και να μαζεύει τα σωστά υλικά στο σωστό κάδο.



Στο 4ο επίπεδο ο παίχτης θα πρέπει να οδηγήσει το όχημα ανακύκλωσης μέσα

στον λαβύρινθο με σκοπό να συλλέξει όλους του κάδους ανακυκλώσεις και μετά να πάει στο εργοστάσιο ανακύκλωσης. Αν ακουμπήσει το όχημα στους τοίχους το όχημα επιστρέφει στη αφετηρία. Όταν ο παίχτης καταφέρει να πάρει το όχημα στο εργοστάσιο αφού μαζέψει πριν και τους 5 κάδους, το παιχνίδι τερματίζεται και ο παίχτης δέχεται συγχαρητήρια.



Art:

Για την ζωγραφική και εύρεση εικόνων χρησιμοποιήσαμε το πρόγραμμα της MICROSOFT , PowerPoint και τον Internet Explorer .

Ήχοι:

Την μουσική και τους ήχους που χρησιμοποιήσαμε τους βρήκαμε από το πρόγραμμα Scratch και από την ιστοσελίδα <http://www.mediacollege.com/downloads/sound-effects/>. Ήχοι ενεργοποιούνται όταν κερδίζει ο χρήστης πόντους και όταν χάνει ή κερδίζει ζωές. Επίσης ενεργοποιείται ήχος όταν τελειώνει το παιχνίδι.

Διάδραση και Έλεγχος Χαρακτήρων:

Το περιβάλλον το οποίο ο παίχτης έχει μπροστά στην οθόνη του κάθε φορά στα 3 πρώτα επίπεδα είναι το ίδιο με μια μικρή διαφορά : ότι στο πρώτο υπάρχει ένας κάλαθος που μπορεί ο παίχτης να μετακινήσει δεξιά και αριστερά με την βοήθεια των arrows keys, στο δεύτερο υπάρχουν δύο ενωμένοι κάλαθοι που κινούνται με τον ίδιο τρόπο και στο 3ο τρεις ενωμένοι κάλαθοι που και πάλι κινούνται με τον ίδιο τρόπο. Όμως το 4ο επίπεδο είναι διαφορετικό. Υπάρχει ένας λαβύρινθος στον οποίο ένα φορητό της ανακύκλωσης μαζεύει τους γεμάτους καλάθους με την βοήθεια των arrows keys.