

Εγχειρίδιο Χρήσης παιχνιδιού «Εξέλιξη του Ανθρώπου» από την Turbo Code

Στάδιο 1: Προϊστορία

- Με τα **βελάκια** μπορεί ο παίκτης να κινηθεί στο χώρο καθώς και για άλμα.
- Με το πλήκτρο **ctrl** μπορεί να πάρει βοήθεια από το σαλιγκάρι (εφόσον είναι κοντά στο σαλιγκάρι).
- Με το πλήκτρο **Spacebar** επιτίθεται.
- Με το πλήκτρο **Enter** πηγαίνει πίσω στην αρχική θέση.

Στάδιο 2: Μεσαίωνας – Ναυμαχίες

- Με τα **βελάκια** μπορεί ο παίκτης να κινηθεί στο χώρο (μπορεί να γίνει μετακίνηση της οθόνης και όχι των πλοίων).
- Με **αριστερό κλικ** του ποντικιού σε κενό χώρο – αποδεσμεύει καράβια ή το λιμάνι.
- Με **αριστερό κλικ** και **μετακίνηση** του ποντικιού στο χώρο δημιουργείται μια εικονική περιοχή στην οθόνη. Αν βρίσκονται πλοία στη περιοχή τα επιλέγει.
- Με **δεξί κλικ** του ποντικιού – Διατάζει τα πλοία. Σε κενό χώρο μετακινούνται, ενώ σε αντίπαλο πλοίο επιτίθενται.
- Με το πλήκτρο **B** – Εμφανίζει το μενού αγοράς.
- Με το πλήκτρο **A** – Ενεργοποιεί την αμυντική κατάσταση των πλοίων.
- Με το πλήκτρο **Shift** – Επαναφέρει την κατάσταση των πλοίων (από την αμυντική κατάσταση).

Στάδιο 3: Β' παγκόσμιος πόλεμος

- Με **Αριστερό κλικ** – Ανάλογα με το κουμπί δημιουργεί τον αντίστοιχο στρατιώτη/άρμα
- Με **δεξί** και **αριστερό** βελάκι κινείται στο χώρο (μετακίνηση οθόνης).

Στάδιο 4: 2154

- Με το πλήκτρο **spacebar** , πετά.

Στάδιο 5: Διάστημα

- Με το πλήκτρο **spacebar** γίνεται απογείωση από τον πλανήτη.
- Με **δεξί και αριστερό** βελάκι γίνεται ο έλεγχος του διαστημοπλοίου.

Πύλες του χρόνου:

- Τα **βελάκια** χρησιμοποιούνται για να κινείται στο χώρο καθώς και για άλμα.
- Με διπλό πάτημα του **πάνω βέλους** γίνεται διπλό άλμα.
- Με το πλήκτρο **Enter**, πηγαίνει πίσω στην αρχική θέση.

Διαδικτυακό παιχνίδι

- Πλήκτρο **A** – Δυνατή επίθεση
- Πλήκτρο **S** – Αδύναμη επίθεση
- Πλήκτρο **Spacebar** – Άλμα
- **Δεξί και αριστερό** βελάκι – Αριστερή και δεξιά κίνηση.

Γενικά κουμπιά

- Πλήκτρο **H** – Εμφανίζει τη βοήθεια για το συγκεκριμένο στάδιο.
- Πλήκτρο **P** – Παύση παιχνιδιού.
- Πλήκτρο **Escape** – Εμφανίζει μήνυμα εξόδου.

Κονσόλα (*Μόνο για δοκιμή, να κρυφτούν από τους παίκτες*)

Για ενεργοποίηση της κονσόλας πατήστε ταυτόχρονα: **ctrl-shift-alt**

Κώδικες:

- Go_next: Πηγαίνει στο επόμενο δωμάτιο
- Level_easy: Αλλάζει το επίπεδο του παιχνιδιού σε 'εύκολο'
- Level_normal: Αλλάζει το επίπεδο του παιχνιδιού σε 'κανονικό'
- Level_hard: Αλλάζει το επίπεδο του παιχνιδιού σε 'δύσκολο'

- Go_previous: Πηγαίνει στο προηγούμενο δωμάτιο
- Go_restart: Επανεκκίνηση του σταδίου
- Return: Πάει πίσω στο αρχικό μενού