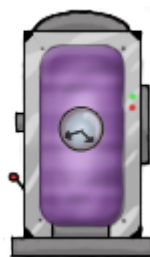


Back to the Time Game

Ένας εξερευνητής - αρχαιολόγος (ο πρωταγωνιστής του παιχνιδιού) είναι λίγα βήματα πριν την ολοκλήρωση της κατασκευής μιας χρονομηχανής. Η ανακάλυψη αυτή θα του επιτρέψει να κάνει ταξίδια στο χωροχρόνο. Στο πρώτο επίπεδο (που είναι και εκπαιδευτικό όσο αφορά τα πλήκτρα κίνησης) θα πρέπει ο πρωταγωνιστής του παιχνιδιού να μαζέψει τις 2 τελευταίες βίδες για την ολοκλήρωση της κατασκευής της χρονομηχανής. Όμως λόγω βλάβης (κακής λειτουργίας) της χρονομηχανής ο εξερευνητής παγιδεύεται στο παρελθόν σε διάφορες χρονικές εποχές - περιόδους. Στόχος του παιχνιδιού είναι να μαζέψει ο πρωταγωνιστής τα διάσπαρτα κομμάτια της χρονομηχανής (που αναπαριστώνται σαν βίδες, σφυριά και κατσαβίδια σε κάθε επίπεδο) έτσι ώστε να επιδιορθωθεί η χρονομηχανή και να κατορθώσει να επιστρέψει στην εποχή του. Το παιχνίδι έχει στη φάση αυτή 5 επίπεδα αν και έχει γίνει και αρκετή δουλειά για το 6 επίπεδο. Δυστυχώς δεν προλάβαμε το 6 επίπεδο αλλά θα το ολοκληρώσουμε στις διακοπές του Πάσχα .

1. Εργαστήριο – Lab
2. Εποχή Δεινοσαύρων
3. Εποχή των σπηλαίων
4. Αρχαία Αίγυπτος
5. Αρχαία Ελλάδα – Ελληνική Μυθολογία
6. Μεσαίωνες



Χρονομηχανή

Το παιχνίδι κατασκευάστηκε με το **Game maker studio** και τα γραφικά με το **photoshop**. Για την επεξεργασία του ήχου έγινε χρήση τους προγράμματος **Audacity**

- Ολη η ομάδα ασχολήθηκε με την επιλογή του θέματος και των διαφόρων επιπέδων και στη συνέχεια
- Δύο άτομα ασχολήθηκαν με τον προγραμματισμό και τον ήχο.
- Ένα άτομο με τα γραφικά και τον ήχο.
- Ένα άτομο με το έντυπο αναφοράς και εγχειρίδιο χρήσης .
- Τα γραφικά του παιχνιδιού είναι όλα δημιουργημένα με το photoshop.
- Ήχοι και η μουσική του παιχνιδιού μας κατεβάστηκε και επεξεργάστηκε από τα μέλη τη ομάδας μας με το πρόγραμμα Audacity.
- Ολη η ομάδα ασχολήθηκε με το testing του παιχνιδιού
- Testing του παιχνιδιού έγινε και από άλλη ομάδα μαθητών.

Η ομάδα αποτελείται από δύο μαθητές Α λυκείου και 2 μαθητές Β Λυκείου