



ΚΥΠΡΙΑΚΗ ΔΗΜΟΚΡΑΤΙΑ

**ΥΠΟΥΡΓΕΙΟ  
ΠΑΙΔΕΙΑΣ ΚΑΙ ΠΟΛΙΤΙΣΜΟΥ**

Αρ. Φακ.: 7.15.01.14

Διευθυντές/Διευθύντριες  
Σχολείων Δευτεροβάθμιας Δημόσιας  
και Ιδιωτικής Εκπαίδευσης

**ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ  
ΜΕΣΗΣ ΕΚΠΑΙΔΕΥΣΗΣ**

19 Ιανουαρίου 2009

Θέμα: Διαγωνισμός ΛΟΓΙ-ΠΑΙΓΝΙΟΝ

Αναφορικά με το πιο πάνω θέμα σας ενημερώνουμε ότι το Υπουργείο Παιδείας και Πολιτισμού σε συνεργασία με το Τμήμα Πληροφορικής του Πανεπιστημίου Κύπρου προκηρύσσει τον 1<sup>ο</sup> ετήσιο διαγωνισμό για μαθητές Λυκείων και Τεχνικών Σχολών με θέμα την Επιστήμη της Πληροφορικής, μέσω της δημιουργίας εκπαιδευτικών παιχνιδιών για Ηλεκτρονικούς Υπολογιστές.

Στόχοι του Θεσμού

Ο διαγωνισμός εντάσσεται στα πλαίσια των προσπάθειών του Τμήματος Πληροφορικής του Πανεπιστημίου Κύπρου για την προώθηση της Επιστήμης της Πληροφορικής και της Κοινωνίας της Πληροφορίας. Κύριος στόχος είναι η ενθάρρυνση της Εφευρετικότητας, Λογικής Σκέψης και Δημιουργικότητας στην Πληροφορική. Επιμέρους στόχος είναι η καλλιέργεια της λογικής και αναλυτικής σκέψης στην λύση σύνθετων προβλημάτων.

Θέματα του Διαγωνισμού

Ο διαγωνισμός αφορά τη δημιουργία παιχνιδιού για Ηλεκτρονικούς Υπολογιστές με τη χρήση συγκεκριμένων προγραμματιστικών εργαλείων (GameMaker - <http://www.yoyogames.com/gamemaker/>).

Θεματολογία Παιχνιδιών:

1. Φυσικό περιβάλλον
2. Οδική Ασφάλεια
3. Πολιτιστική Κληρονομιά
4. Ανανεώσιμες Πηγές Ενέργειας

Κάθε ομάδα πρέπει να υλοποιήσει και να τεκμηριώσει ένα παιχνίδι σε ένα από τα πιο πάνω θέματα προσαρμοσμένο στην Κυπριακή πραγματικότητα.

### Συμμετοχή στο Διαγωνισμό

1. Δικαίωμα συμμετοχής έχουν όλα τα σχολεία δευτεροβάθμιας, δημόσιας και ιδιωτικής εκπαίδευσης.
2. Κάθε σχολείο μπορεί να εκπροσωπηθεί με μία ή/και δύο ομάδες. Κάθε ομάδα μπορεί να έχει συντονιστή ένα καθηγητή από τον κλάδο της Πληροφορικής, Σχεδιασμού και Τεχνολογίας, Μηχανικής Ηλεκτρονικών Υπολογιστών ή Τεχνολογικών μαθημάτων.
3. Κάθε ομάδα μπορεί να αποτελείται από τρεις έως πέντε μαθητές ή μαθήτριες.
4. Ένας εκπρόσωπος καθηγητής Πληροφορικής από κάθε Λύκειο και ένας εκπρόσωπος εκπαιδευτής Μηχανικής Η.Υ από κάθε Τεχνική Σχολή θα πρέπει να παρακολουθήσει ενημερωτικό σεμινάριο στις 02 Φεβρουαρίου 2009, μεταξύ 11:00 π.μ και 01:00 μ.μ., για να ενημερωθεί σχετικά με το διαγωνισμό (κανόνες συμμετοχής, κριτήρια αξιολόγησης, κλπ), καθώς επίσης και για να παρακολουθήσει ενδεικτικά παραδείγματα παιχνιδιών. Παρακαλούνται οι Διευθύνσεις των σχολείων και οι ενδιαφερόμενοι εκπαιδευτικοί που θα παρακολουθήσουν το σεμινάριο να προβούν σε διευθετήσεις ώστε να ελαχιστοποιηθεί η απώλεια διδακτικού χρόνου. Η δήλωση συμμετοχής (**Έντυπο 1**) πρέπει να αποσταλεί στο Υπουργείο Παιδείας και Πολιτισμού μέχρι τις 29 Ιανουαρίου 2009.
5. Μετά το σεμινάριο της 2<sup>ας</sup> Φεβρουαρίου 2009 στο Πανεπιστήμιο Κύπρου και μέχρι τις 09 Φεβρουαρίου 2009, όλες οι ομάδες που θα λάβουν μέρος στο Διαγωνισμό θα πρέπει να συμπληρώσουν το έντυπο «Δήλωση Συμμετοχής Ομάδας» (**Έντυπο 2**) και να το αποστείλουν στο Υπουργείο Παιδείας και Πολιτισμού.

Δρ. Ζήνα Πουλλή  
Διευθύντρια Μέσης Εκπαίδευσης

Χαράλαμπος Κωνσταντίνου  
Διευθυντής Μέσης Τεχνικής και  
Επαγγελματικής Εκπαίδευσης