



Πανεπιστήμιο  
Κύπρου

### Οι ομάδες του Τελικού

#### Κατηγορία GameMaker

Ομάδα	Όνομα Παιχνιδιού	Σχολείο
1	ZASE – ΤΟ ΠΡΑΣΙ- ΝΟ ΡΟΜΠΟΤ	Λύκειο Αραδίππου
2	EcoTown	Λύκειο Κύκκου Πάφος
3	Fading Pain	Λύκειο Αγίου Σπυρίδωνα
4	Go Green	Λανίτιο Λύκειο Α'
5	Risiklis	Λύκειο Αποστόλου Βαρνάβα
6	Charity Campaign	Λύκειο Αρχαγγέλου, «Απόστολος Μάρκος»
7	Nelson School	Λύκειο Αγίου Νικολάου
8	Recycle Energy	Λύκειο Λατσιών
9	Earth SOS	Λύκειο Αρχαγγέλου, «Απόστολος Μάρκος»
10	The Helper	Β' Τεχνική Σχολή Λεμεσού

#### Κατηγορία ΧΝΑ

Ομάδα	Όνομα Παιχνιδιού	Σχολείο
1	Recycle Earth	Λύκειο Παλουριώτισσας
2	States of Environ- ment	Πανεπιστήμιο Λευκωσίας
3	Forest Keeper	Πανεπιστήμιο Κύπρου

Οι ομάδες εμφανίζονται με βάση τον αριθμό συμμετοχής τους και όχι με σειρά κατάταξης.

Χορηγοί:

**Microsoft**



**megaland**

Χορηγός Επικοινωνίας:



## Τμήμα Πληροφορικής

2<sup>ος</sup> Ετήσιος Διαγωνισμός Δημιουργίας Παιγνιδιών για  
Ηλεκτρονικούς Υπολογιστές

### « ΛογιΠαίγνιον 2010 »

Κυριακή 25 Απριλίου 2010, 3:00μμ  
Αμφιθέατρο Β108  
Κτήριο Συμβουλίου-Συγκλήτου  
Πανεπιστήμιο Κύπρου

## ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΕΛΙΚΟΥ



Συνδιοργανωτές



Υπουργείο Παιδείας και  
Πολιτισμού



## ΟΡΓΑΝΩΤΙΚΗ ΕΠΙΤΡΟΠΗ

Βάσος Βασιλείου

Λέκτορας, Τμήμα Πληροφορικής, ΠΚ

Γιώργος Χρυσάνθου

Αναπλ. Καθηγητής, Τμήμα Πληροφορικής, ΠΚ

Ανδρέας Ανδρέου

Αναπλ. Καθηγητής, Τμήμα Ηλ/γων Μηχ/κών και Τεχνολογιών Πληρ/κής, ΤΕΠΑΚ

Χρίστος Γκατζούλης

Επισκέπτης Λέκτορας Τμήμα Πληροφορικής, ΠΚ

Χάρης Πουλλής

Επισκέπτης Λέκτορας Τμήμα Πληροφορικής, ΠΚ

Χρύσης Γεωργίου

Επίκ. Καθηγητής, Τμήμα Πληροφορικής, ΠΚ

Pedro Trancoso

Επίκ. Καθηγητής, Τμήμα Πληροφορικής, ΠΚ

Μάριος Μιλτιάδου

Επιθεωρητής Πληροφορικής Μέσης Εκπαίδευσης

Μιχάλης Τορτούρης

Επιθεωρητής Πληροφορικής Μέσης Εκπαίδευσης

Πανίκος Μασούρας

Γραμματέας Δ.Σ. Κυπριακού Συνδέσμου Πληροφορικής (CCS)

Βανέσσα Αντωνιάδου

Microsoft

Γιάννος Ιωάννου

Αντιπρόεδρος Συνδέσμου Καθηγητών Πληροφορικής (ΣΥ.ΚΑ.Π)

## ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ

2:00 – 3:00 Εγγραφή Ομάδων  
Επίδειξη Παιγνιδιών

3:00 – 3:20 **Καλωσόρισμα και Έναρξη Τελικής Φάσης Διαγωνισμού**  
Βάσος Βασιλείου, Λέκτορας, Πανεπιστήμιο Κύπρου  
Χαιρετισμός από Πρόεδρο Τμήματος Πληροφορικής,  
Γιώργος Σαμάρας, Καθηγητής, Πανεπιστήμιο Κύπρου  
Χαιρετισμός από Πρυτανεία Τεχνολογικού Πανεπιστημίου Κύπρου  
Ελπίδα Κεραυνού-Παπαηλιού, Καθηγήτρια, Πρόεδρος Διοικούσας  
Επιτροπής, Τεχνολογικό Πανεπιστήμιο Κύπρου  
Χαιρετισμός από Υπουργείο Παιδείας και Πολιτισμού  
Ζήνα Πουλλή, Διευθύντρια Μέσης Εκπαίδευσης, Υπουργείο Παιδείας  
και Πολιτισμού

3:20 – 3:45 Επεξήγηση Κανόνων και Διαδικασίας Διαγωνισμού  
Γιώργος Χρυσάνθου, Αναπλ. Καθηγητής, Πανεπιστήμιο Κύπρου  
Συμμετοχές, Θεματολογία, Έξυπνες Ιδέες  
Χρίστος Γκατζούλης, Επισκέπτης Λέκτορας, Πανεπιστήμιο Κύπρου  
Ανακοίνωση των Φιναλίστ  
Ανδρέας Ανδρέου, Αναπλ. Καθηγητής, Τεχνολογικό Πανεπιστήμιο  
Κύπρου

3:45 – 4:00 Διάλειμμα

4:00 – 5:45 Παρουσίαση Παιγνιδιών

5:45 – 6:00 Διάλειμμα

6:00 – 7:30 Παρουσίαση Παιγνιδιών

7:30 – 8:00 Απόφαση Επιτροπής Αξιολόγησης

8:00 **Βράβευση Νικητών και Απονομή Διπλωμάτων**  
Νίκος Τορναρίτης, Πρόεδρος Επιτροπής Παιδείας Βουλής Αντιπροσ.  
Γιώργος Σαμάρας, Καθηγητής, Πρόεδρος Τμήματος Πληροφορικής  
Κώστας Αγρότης, Διευθυντής ΤΥΠ, Πρόεδρος Κυπριακού Συνδέσμου  
Πληροφορικής (CCS)  
Βανέσσα Αντωνιάδου, Microsoft  
Γιάννος Ιωάννου, Αντιπρόεδρος Συνδέσμου Καθηγητών Πληροφορικής

Δεξίωση